**Nama: Aulia Daffa Rahmani**

**NRP: 5025221205**

**EXERCISE 3.2 NO 2 programming**

**PROBLEM**

Write a complete C program that prompts the user for the coordinates of two

3-D points (x1, y1, z1) and (x2, y2, z2) and displays the distance between them

computed using the following formula

**ANALYSIS**

Masukkan angka 1,x2,y1,y2,z1,z2 lalu masukkan ke dalam rumus dan hitung hasil dari angka yang dimasukkan ke rumus

DATA REQUIREMENTS

**Problem Inputs**

**/\***dapatkan angka x1,y1,z1\*/

printf("Masukkan x1: ");

scanf("%f",&x1);

printf("Masukkan y1: ");

scanf("%f",&y1);

printf("Masukkan z1: ");

scanf("%f",&z1);

/\*dapatkan angka untuk x2,y2,z2\*/

printf("Masukkan x2: ");

scanf("%f",&x2);

printf("Masukkan y2: ");

scanf("%f",&y2);

printf("Masukkan z2: ");

scanf("%f",&z2);

**Problem Outputs**

hasil\_sqrt=sqrt (pow((x1-x2),2)+pow((y1-y2),2)+pow((z1-z2),2)); /\*Hitung angka yang dimasukkan ke dalam rumus\*/

printf("Hasil dari koordinat 3D= %f",hasil\_sqrt);

**Program Variables**

float x1,y1,z1;

float x2,y2,z2; /\*input 6 data yang akan dimasukkan\*/

float hasil\_sqrt; /\*output hasil dari rumus\*/

**Relevant Formulas**

hasil\_sqrt=sqrt (pow((x1-x2),2)+pow((y1-y2),2)+pow((z1-z2),2));

**DESIGN**

**Initial Algorithm**

1. Masukkan angka x1,y1,z1
2. Masukkan angka x2,y2,z2
3. Masukkan angka ke rumus yg ada
4. Hitung hasil dari angka dan rumus yg ada
5. Print out hasil dari rumus tersebut

**IMPLEMENTATION**

[**D:\dasprog\tugas\tugas 3\bab 3.2 no 2 programming.c**](file:///D:\dasprog\tugas\tugas%203\bab%203.2%20no%202%20programming.c)